



Puuh in der Klemme

Mit der Lernsoftware „Puuh in der Klemme“ für das LeapPad können Kinder ihren Disneyhelden Winnie Puuh bei einem seiner Abenteuer begleiten und dabei spielerisch lesen lernen.

Die Kinder verfolgen die Geschichte des kleinen Honigbären, der mal wieder zuviel Honig bei seinem Freund Rabbit gegessen hat und nun im Höhleneingang feststeckt. Seine Freunde versuchen alles, um Puuh zu retten. Schließlich haben sie eine Idee, wie sie ihren Freund befreien können: Der kleine Bär darf einfach keinen Tropfen Honig mehr essen.

Die Kinder verfolgen den Text und die Bilder, während das LeapPad ihnen die Geschichte des kleinen Bären vorliest. Außerdem können die Kleinen mit ihrem Stift Wörter und Buchstaben antippen, die ihnen dann einzeln vorgesprochen oder buchstabiert werden. So lernen sie nicht nur neue Buchstaben und Wörter kennen, sondern verbessern gleichzeitig ihr Sprachgefühl. In verschiedenen Spielen stellen die kleinen Leseschüler ihr Textverständnis unter Beweis. Die Kinder müssen Fragen beantworten, die sich auf den Inhalt der Geschichte beziehen. Bei einer richtigen Antwort werden sie gelobt, bei einer falschen Antwort ermuntert es erneut zu probieren.

Geeignet für Kinder von 5-7 Jahren.

Für das LeapPad-Lernsystem.

Das sprechende Lernsystem LeapPad von LeapFrog verbindet die Vorteile des Buchs mit denen der modernen Computertechnologie. Die Bedienung ganz einfach: Das Kind legt ein LeapFrog-Lernbuch in das LeapPad und steckt die dazu gehörende Softwarekarte in die Konsole. Sobald es nun mit dem mitgelieferten Stift Bilder, Buchstaben oder Zahlen auf der Buchseite berührt, werden diese vom LeapPad in einfachen Worten erklärt.