



## **Grundschule 1**

Die Kinder begleiten die Froschkinder Leap, Lilly und Tad bei einem Abenteuer an der Strandpromenade. In sechs Lernspielen im Wasser und an Land lernen die Kleinen wichtige Lese- und Rechenfertigkeiten für die ersten Grundschuljahre. So lernen sie beim Auto-Scooter einen sicheren Umgang im Zahlenraum bis 20 sowie Addition und Subtraktion: Sie müssen Rechenaufgaben bewältigen und mit Hilfe ihres Stifts Autos auf dem Leapster-Display zu den richtigen Lösungen führen.

Für alle erfolgreich absolvierten Spiele werden die kleinen Lese- und Rechenkünstler mit Münzen belohnt. Mit diesen Münzen können sie sich anschließend ein Auto für das Autorennen mieten.

Mit der Lernsoftware „Grundschule 1“ können Kinder ihr Wissen spielerisch vergrößern oder die schon in der Schule gelernten Buchstaben und Zahlen trainieren.

Geeignet für Kinder von 6-8 Jahren.

Für das Leapster-Multimedia-Lernsystem.

Der Leapster von LeapFrog ist eine tragbare Konsole, die mit interaktiven Programmen die Lust am Lernen weckt und spielerisches Lernen an jedem Ort ermöglicht. Ausgestattet mit einem Touchscreen können die Kinder den Leapster mit einem Stift über das Display oder mit Hilfe von Pfeiltasten bedienen.