



PRESSEINFORMATION

Mein Leapster Reisebegleiter

Tragbare Lernkonsole vertreibt Kindern auf Urlaubsreisen die Zeit

Salzburg, Juni 2005 --- Lieblingsteddy, Strandbagger, Piratenschiff und natürlich die komplette Spielesammlung – kein Koffer ist groß genug für all das, was Kinder am liebsten mit in den Urlaub nehmen möchten. Ein idealer Reisebegleiter für die Kleinsten muss also ein Spiel sein, das viele andere in sich vereint, das den Spaß vermehrt und gleichzeitig Platz spart. Genau das leistet das tragbare Spiel- und Lernsystem Leapster von LeapFrog. Das kleine Gerät ermöglicht viele spannende Spiele, mit denen die Kids sich auf Reisen die Zeit vertreiben und obendrein noch etwas lernen können.

Lange Reisen sind für Kinder oft mit Langeweile verbunden – und für Eltern mit der Frage, wie sie die Kleinen bei Laune halten können. Der Leapster wurde daher bewusst als mobiles Spielgerät konzipiert, das sich auch unterwegs überall und jederzeit problemlos nutzen lässt. Er ist robust, passt bequem in jede Reisetasche und funktioniert ohne Netzanschluss im Flugzeug, im Auto oder im Zug genauso wie am Strand oder am Pool. Der Kopfhöreranschluss erlaubt jedem, seine Spiellautstärke individuell zu wählen, um andere nicht zu stören.

Der Leapster arbeitet mit austauschbarer Spiel- und Lernsoftware zu den unterschiedlichsten Themen. Populäre kindliche Helden wie Winnie Puh oder SpongeBob nehmen die Kleinen an die Hand und begleiten sie bei ihren ersten Schritten in die Welt des Wissens. Die Handhabung ist spielend leicht: Die Kinder können die Softwaremodule selbst wechseln und das Gerät mit Hilfe von Pfeiltasten oder mit einem Stift über den Touchscreen bedienen. Die Steuerung mit dem Stift schult zudem die Motorik und bereitet Kinder im Vorschulalter auf das Schreiben vor. Auf dem übersichtlichen Bildschirm lassen sich selbst kleinere Motive problemlos erkennen.



Jedes Spiel wird zum Start ausführlich erklärt. Bei richtigen Lösungen ernten die Kinder Lob, bei falschen Antworten werden sie ermuntert, es noch einmal zu versuchen. Animationen helfen ihnen, den richtigen Lösungsweg zu finden.

Dank des großen Angebots an Spiel- und Lernsoftware kommt Langeweile gar nicht erst auf:

- Mit der Spielesoftware „Findet Nemo“ können die Kinder zusammen mit dem beliebten Clownfisch in eine faszinierende Unterwasserwelt eintauchen und dabei zählen und lesen üben. So helfen sie beispielsweise an einer gefährlichen Stelle im Ozean dem Schülerlotsen dabei, die richtige Anzahl an Fischen zu zählen und zu addieren, damit alle kleinen Fische den Ozean sicher durchqueren können.
- Weitere Abenteuer auf dem Meeresgrund bietet das Spiel „SpongeBob Schwammkopf hat alles im Griff“: Zusammen mit dem gelben Schwamm, dessen Abenteuer die Kleinen vom Kinderprogramm toggo auf Super RTL kennen, lernen sie den Umgang mit Geld. Auf spielerische und visuell ansprechende Weise saugen sie mit SpongeBob ganz nebenbei auch noch erste Kenntnisse im Buchstabieren und Rechnen auf.

Diese und viele weitere Titel machen den Leapster in der Urlaubszeit zum idealen Spiel-Mobil.

Weitere Informationen zu LeapFrog finden sich im Internet unter www.leapfrog.de.



LeapFrog Enterprises Inc. wurde 1995 von dem Amerikaner Mike Wood gegründet. Das Unternehmen entwickelt und produziert Lernspielzeug, das Kindern durch Spaß und Motivation zu Lernerfolgen verhelfen will. LeapFrog-Produkte sind inzwischen in mehr als 25 Ländern und fünf Sprachen erhältlich.

Lizenznehmer für Deutschland, Österreich und die Schweiz ist seit 2004 die Stadlbauer Ges.m.b.H. in Salzburg. Das 1953 gegründete Familienunternehmen verfügt über langjährige Erfahrungen in der Produktion und Vermarktung von hochwertigen Spielwaren und Lifestyleprodukten (u.a. Carrera und Nintendo).

Pressekontakt:

Jörg Middelkamp KONVOI Agentur für Kommunikation GmbH Niddastraße 84 60329 Frankfurt	Tel.: 069-299 206 42 Fax: 069-299 206 55 Mobile: 0175-22 32 837 leapfrog@konvoi.info
--	---