



PRESSEINFORMATION

Starthilfe in die Schulzeit

Neue Lernsoftware von LeapFrog vermittelt Grundschulstoff spielerisch

Salzburg, Juni 2005 --- Mit der Grundschule beginnt für Kinder ein entscheidender neuer Lebensabschnitt. Sie müssen sich an viele neue Regeln gewöhnen und viel neues Wissen aufnehmen. Eine gute Möglichkeit, Kindern den Start in den „Ernst des Lebens“ zu erleichtern, bietet jetzt die neue Lernsoftware „Grundschule 2“ von LeapFrog. Sie wurde für das tragbare Lernsystem Leapster entwickelt und vermittelt Kindern auf unterhaltsame Weise Grundschulstoff der 2. Klasse.

Gerade beim Übergang von der Vorschul- zur Schulzeit stellt ein multimediales Lernsystem wie der Leapster, das selbst komplexe Themen leicht fasslich aufbereitet, eine sinnvolle Hilfe dar. Seine interaktiven Programme verbinden Wissensvermittlung mit Spaß und Spiel. Und besonders wichtig: Es hilft, die Lust und Freude am Lernen zu wecken und aufrecht zu erhalten.

„Grundschule 2“ beispielsweise lockt die Kinder mit einer aufregenden Geschichte und einem lustigen Hindernisrennen. Die kleinen Spieler im Alter von 6 bis 8 Jahren reisen mit einer Kinder-Rockband durch fünf verschiedene Spielwelten, um ihren Gegenspieler „Schalldämpfer“ zu bekämpfen, der die Musik gestohlen hat. Um „Schalldämpfer“ zu bekehren und der Welt die Musik zurückzugeben, müssen die Kinder verschiedene Herausforderungen meistern, beispielsweise Wörter richtig buchstabieren oder mathematische Aufgaben lösen. Mit vielen abenteuerlichen Entdeckungen vertiefen sie so den Stoff der zweiten Grundschulklasse.

Das Multimedia-Lernsystem Leapster arbeitet mit austauschbarer Spiel- und Lernsoftware. Mittlerweile hat LeapFrog eine umfangreiche Bibliothek zu den



unterschiedlichsten Themen entwickelt. Software wie „Grundschule 2“ vermittelt aber nicht nur Kenntnisse über ein bestimmtes Wissensgebiet, sondern trainiert auch Geschicklichkeit, Gedächtnis und Reaktionsschnelligkeit. Jedes Spiel wird zum Start ausführlich erklärt. Animationen helfen, den richtigen Lösungsweg zu finden. Die Kleinen können zwischen verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen und das Spieltempo ihren Fähigkeiten anpassen.

Der Leapster ist extrem einfach in der Handhabung. So können die Kinder ihn mit Hilfe von Pfeiltasten oder mit einem Stift über den Touchscreen bedienen. Diese Steuerung mit dem Stift schult zudem die Motorik und unterstützt das Schreibenlernen. Auf dem übersichtlichen Bildschirm lassen sich selbst kleine Motive problemlos erkennen.

Wie wichtig die Förderung frühkindlichen Lernens ist, zeigen zahlreiche wissenschaftliche Studien und neueste pädagogische Erkenntnisse: Die Lust am Lernen ist nie wieder so hoch wie in den ersten Lebensjahren. Kinder wollen die Welt begreifen, Unbekanntes verstehen, ihre Sinne neuen Erfahrungen öffnen. Diese natürliche Neugier zu wecken und aufrecht zu erhalten – dabei geben der Leapster und die zugehörige Software allen Eltern wertvolle Hilfestellung. Es bietet Kindern die Möglichkeit, sich neue Sachverhalte selbst zu erschließen oder schon Gelerntes anzuwenden und zu festigen. So bleibt beim „Ernst des Lebens“ der Spaß nicht auf der Strecke.

Weitere Informationen zu LeapFrog finden sich im Internet unter www.leapfrog.de.



LeapFrog Enterprises Inc. wurde 1995 von dem Amerikaner Mike Wood gegründet. Das Unternehmen entwickelt und produziert Lernspielzeug, das Kindern durch Spaß und Motivation zu Lernerfolgen verhelfen will. LeapFrog-Produkte sind inzwischen in mehr als 25 Ländern und fünf Sprachen erhältlich.

Lizenznehmer für Deutschland, Österreich und die Schweiz ist seit 2004 die Stadlbauer Ges.m.b.H. in Salzburg. Das 1953 gegründete Familienunternehmen verfügt über langjährige Erfahrungen in der Produktion und Vermarktung von hochwertigen Spielwaren und Lifestyleprodukten (u.a. Carrera und Nintendo).

Pressekontakt:

Jörg Middelkamp KONVOI Agentur für Kommunikation GmbH Niddastraße 84 60329 Frankfurt	Tel.: 069-299 206 42 Fax: 069-299 206 55 Mobile: 0175-22 32 837 leapfrog@konvoi.info
--	---