



PRESSEINFORMATION

Die Welt der Dinosaurier erleben mit dem LeapPad-Lernsystem

Salzburg, Januar 2005 --- Das sprechende Lernsystem LeapPad verbindet die Vorteile des Buchs mit denen der modernen Computertechnologie. Das interaktive System von LeapFrog steigert zugleich den Spaß der Kinder am Lernen und ihren Lernerfolg. Ab sofort können junge Abenteurer mit dem LeapPad auch die Welt der Dinosaurier erleben.

Die Bedienung des LeapPad-Lernsystems ist so einfach, dass schon Vierjährige selbstständig damit arbeiten können: Das Kind legt ein LeapFrog-Lernbuch in das LeapPad und steckt die dazu gehörende Softwarekarte in die Konsole. Sobald es nun mit dem mitgelieferten Stift Bilder, Buchstaben oder Zahlen auf der Buchseite berührt, werden diese vom LeapPad in einfachen Worten erklärt: Welchen Gegenstand zeigt das Bild? Wie heißt dieser Buchstabe oder diese Zahl? Wie wird dieses Wort ausgesprochen? Wie funktioniert diese Rechenart? Das LeapPad liest sogar ganze Geschichten vor. Die Steuerung mit dem Stift bereitet zudem auf das Schreiben in der Schule vor.

Mit dem LeapPad-Lernsystem kann jedes Kind rasch motivierende Lernerfolge erzielen: Für richtige Lösungen gibt es natürlich Lob. Wer einen Fehler macht, erhält vom LeapPad Hilfestellung und wird ermuntert, einen neuen Versuch zu starten. Auf diese einfache und zugleich unterhaltsame Weise können die Kinder mit dem LeapPad beispielsweise grundlegende Lesefähigkeiten, Anlaute und Vokabeln sowie erste Kenntnisse in Mathematik oder Geographie erwerben. In den USA werden LeapPad-Lernsysteme daher als unterstützende Lernhilfe in über 25.000 Klassenzimmern eingesetzt.



Das neueste Lernspiel „Leap und die Welt der Dinosaurier“ lässt Sechs- bis Achtjährige die Zeit des Erdmittelalters erleben. Die Kleinen helfen dem Frosch Leap, ein verlorenes Dinosaurierbaby zu seinen Eltern zurückzubringen. Dabei lernen sie 25 verschiedene Dinosaurierarten und deren besonderen Merkmale kennen. Außerdem bekommen sie einen Einblick in wissenschaftliche Methoden und gewinnen Kenntnisse über Fossilien und Paläontologie.

Neben dem LeapPad-Buch und der Software enthält das Spielpaket 15 interaktive Dinosaurier-Karten, die in das LeapPad-Buch eingelegt werden. Bei Berührung mit dem Stift erklärt das LeapPad die Besonderheiten des auf der Karte dargestellten Dinosauriers: Wann lebte er? Wovon ernährte er sich? Wie groß war der Saurier? Über die Informationen hinaus bieten die 15 Dinosaurier-Karten auch die Möglichkeit, das eigene Wissen spielerisch zu testen.

Für das LeapPad-Lernsystem sind 15 verschiedene Softwaretitel verfügbar, unter anderem mit bekannten Figuren wie Disney's Puuh der Bär, SpongeBob oder dem König der Löwen.

Geeignet für Kinder ab 6 Jahren.

LeapFrog Enterprises Inc. wurde 1995 von dem Amerikaner Mike Wood gegründet. Das Unternehmen entwickelt und produziert Lernspielzeug, das Kindern durch Spaß und Motivation zu Lernerfolgen verhelfen will. LeapFrog-Produkte sind inzwischen in mehr als 25 Ländern und fünf Sprachen erhältlich.

Lizenznehmer für Deutschland, Österreich und die Schweiz ist seit 2004 die Stadlbauer Ges.m.b.H. in Salzburg. Das 1953 gegründete Familienunternehmen verfügt über langjährige Erfahrungen in der Produktion und Vermarktung von hochwertigen Spielwaren und Lifestyleprodukten (u.a. Carrera und Nintendo).

Pressekontakt:

Jörg Middelkamp KONVOI Agentur für Kommunikation GmbH Niddastraße 84 60329 Frankfurt	Tel.: 069-299 206 42 Fax: 069-299 206 55 Mobile: 0175-22 32 837 leapfrog@konvoi.info
--	---